Пояснительная записка

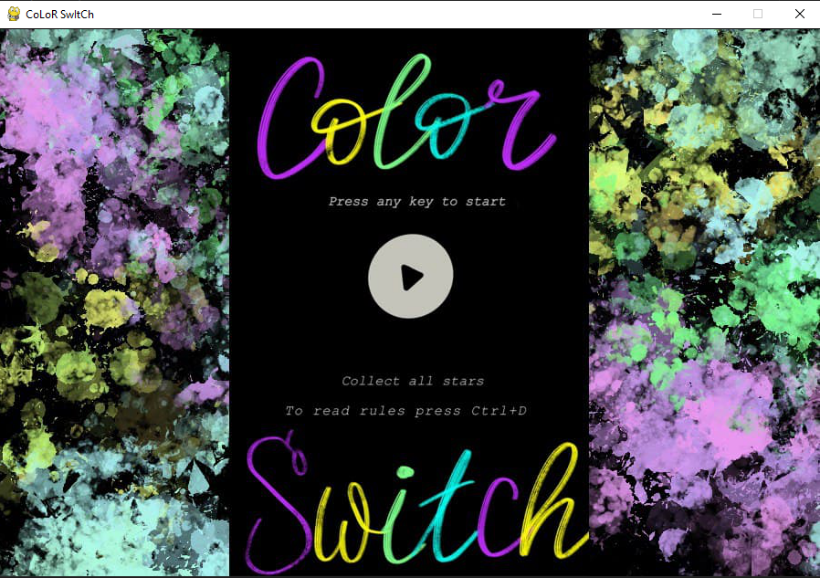
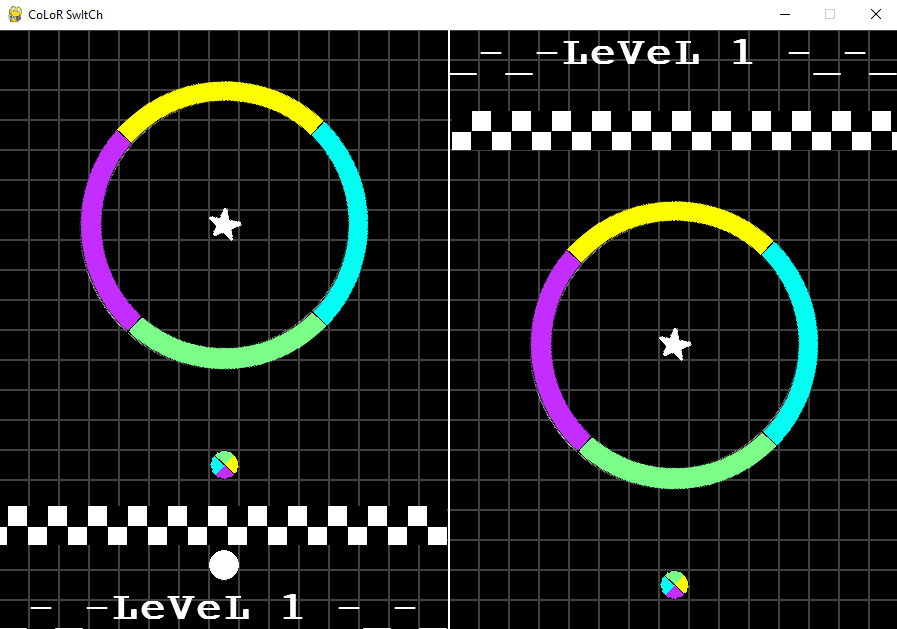
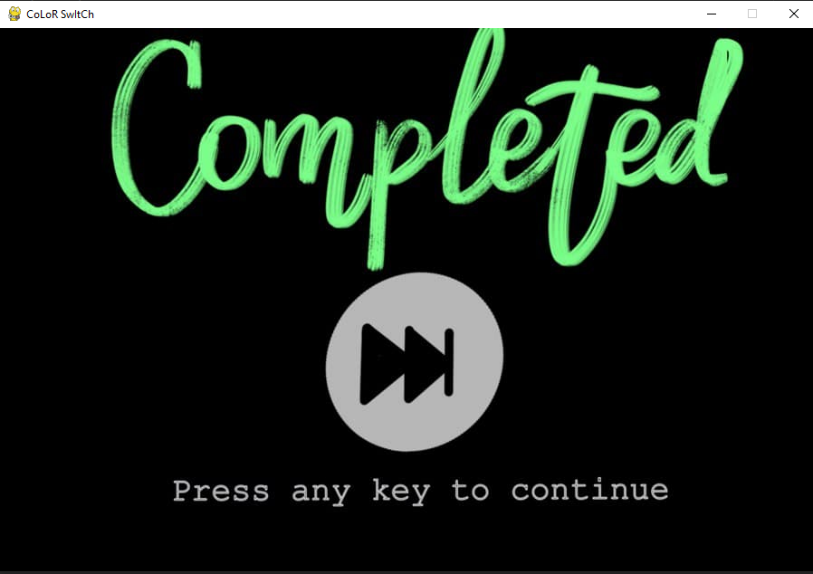
Название: Color Switch

Авторы: Ившина Юлия, Коваленко Евгений

Правила: для движения шарика вверх нужно нажимать на клавиатуре стрелочку вверх, иначе он упадет вниз, и уровень будет проигран. Всего 10 уровней разной сложности. На пути шарика встречаются:

1. Шарики для изменения цвета (фиолетовый, голубой, зеленый и желтый)
2. Препятствия, содержащие все четыре цвета
3. Звездочки, который надо собирать

Шарик может проходить только через свой цвет, иначе уровень проигран.

Для реализации проекта мы использовали язык программирования Python и библиотеку PyGame. При запуске игры, появляется заставка. Можно открыть правила, которые появляются в отдельном окне, нажатием сочетания клавиш Ctrl+D. При нажатии любой клавиши, открывается первый уровень. Если уровень пройден, появляется переход на следующий уровень. В случае проигрыша появляется окно для переигрывания.